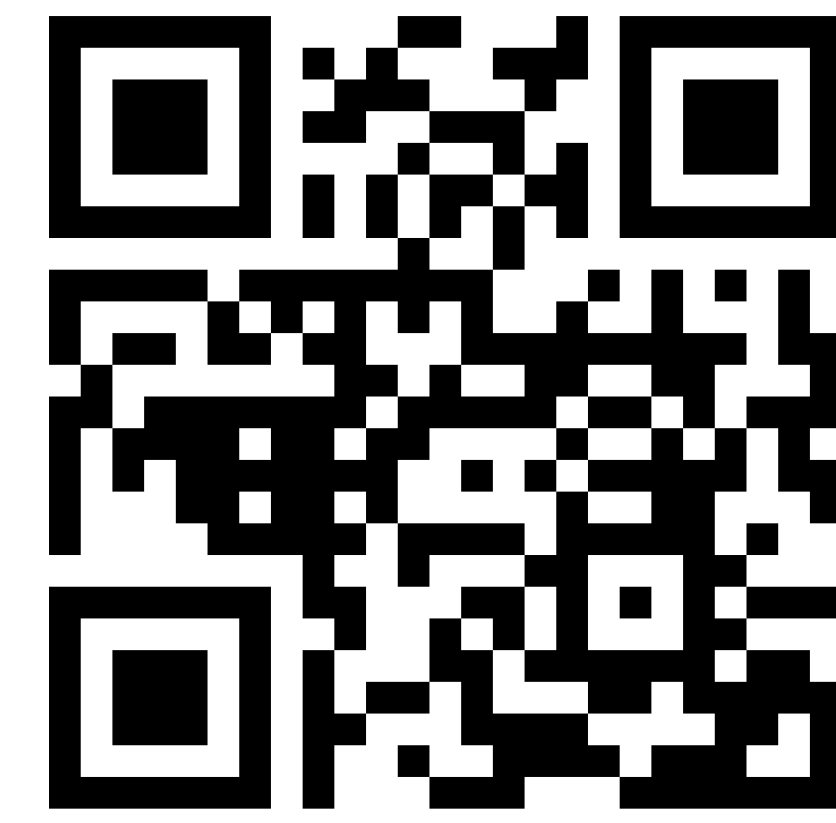


КАК? ИГРАЕШ!

offline
KIDS



Сканирай кода, за да намериш
подробна информация за
видео игрите

Колко време играеш видео игри на ден?

Ако мога,
ще играя
денонощно.

Колкото
родителите
ми позволят.

Как ще
реагираш, ако
някой ти
забрани да
играеш цяла
седмица
видеоигри?

Все ще
намеря какво
друго да
права.

Ако научиш, че
твърде много
видеоигри не са
полезни, какво
ще направиш?

След дълги
преговори или
когато много
ми се скарат.

Кога спиращ
да играеш
видеоигри?

При първото
напомняне да
спра.

Ще се цупя
или ще
умолявам.

Ще продължа
да играя
колкото ми е
кеф.

Ще обмисля
внимателно
колко време
играя.

Кое
предпочиташ:

Отделяш ли
достатъчно
време за сън?

Да,
сънят ми
е важен.

Правиш
ли често
почивки?

Да играя
видеоигри.

Време с
приятели, но
без видео игри.

Повечето
време в час...

Не изцяло. Готов
съм да жертвам
съня си за още
малко
видеоигри.

Не! Седна ли
да играя,
трудно ставам.

Да, често спирам
играта и се
раздвижвам.

Мисля само и
единствено за
видеоигри.

Слушам
урока
внимателно.

ЗОМБИ ГЕЙМИНГ

Бързо напредваш с
игрите, но...

... е възможно това забавление да повлияе негативно на други важни неща от живота. Добре е да си правиш по-чести и по-дълги почивки. Помисли какво е важно за теб и с какво би искал да изпълниш времето си и сподели с родител. Той би могъл да ти помогне да планираш по-добре времето си.

НЕВНИМАТЕЛЕН ГЕЙМИНГ

Още няколко крачки и ще
овладееш супер гейминга!

Запален си по видео игрите, но е добре да играеш малко по-здравословно. Обсъди с родител колко време е полезно за теб да играеш и го помоли да те научи как да си настройваш аларма, която да ти напомня кога е време да спреш.

СУПЕР ГЕЙМИНГ

Справяш се супер!

Страхотно е това, че за теб здравето, приятелите и образованието са по-важни от забавлението с видео игри. Продължавай в същия дух и напомняй на приятелите ти да правят същото!



Медицинска диагноза не може да бъде поставена чрез подобен ресурс. Тестът е неформален и е създаден единствено като помощно средство за учители и родители в разговори с децата в контекста на здравословните граници на времето за видео игри.

